

|                    |                                                                                 |
|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------|
| Код, специальность | 6-05-0611-01 Информационные системы и технологии, профилизация: Цифровой дизайн |
| Модуль             | Инструментальные средства разработки программ                                   |
| Дисциплина         | Современные технологии серверной разработки                                     |

| Курс / Семестр | Трудоемкость в зачетных единицах (кредитах) | Количество часов |                        | Форма аттестации                         |                          |
|----------------|---------------------------------------------|------------------|------------------------|------------------------------------------|--------------------------|
|                |                                             | аудиторных       | самостоятельной работы | текущей                                  | промежуточной            |
| 3/6            | 3                                           | 60               | 48                     | Отчет, устная защита лабораторной работы | Экзамен                  |
| 4/7            | 2                                           | 10               | 50                     |                                          | Защита курсового проекта |

#### Краткое содержание дисциплины (модуля\*)

Цель учебной дисциплины – изучение основных принципов серверной разработки для локальных и глобальных сетей, системы IP-адресации, стека протоколов TCP/IP, принципов построения логических соединений с использованием различных сокетов, принципов программирования основных модулей стека TCP/IP и клиент-серверных программ. Задачи дисциплины: ознакомление с основными методами серверной разработки с помощью применения современных технологий; изучение принципов проверки гипотез относительно оцениваемых параметров; изучение современных систем и технологий серверной разработки; изучение технологий и методов серверной разработки.

Пререквизиты: «Скриптовые языки программирования», «Программирование сетевых приложений».

#### Компетенции:

Выбирать эффективные технологии для серверной разработки программных приложений в различных сферах деятельности, создавать web-приложения, применять языки и инструментальные средства программирования для решения задач в глобальной компьютерной сети Интернет.

#### Результаты обучения

##### **знать:**

- основные технологии, используемые для серверной разработки;
- принципы разработки клиентских и серверных приложений;
- основные принципы разработки клиент-серверных приложений.

**уметь:**

- основные технологии, используемые для серверной разработки;
- принципы разработки клиентских и серверных приложений;
- основные принципы разработки клиент-серверных приложений.

**иметь навыки:**

- разработки клиент-серверного приложения;
- работы в современных серверных операционных системах.